

Kulturoasen – für die Entwicklung von Menschen, Gesellschaft und Natur

Immer mehr Initiativen nutzen den Namen «Kulturoasen». Dieser Name scheint in die Mode zu kommen. Was macht eine «Kulturoase» aus?

Im Folgenden werden die Kernbereiche von «Kulturoasen» mit unseren Lösungsansätzen skizziert. Sie bedeuten eine stete Gratwanderung zwischen zwei Extremen. Einerseits der «Illusionen» und andererseits der «Verhärtung» im Materialismus. Gelingt es die Mitte zu wahren, so eröffnen sich gangbare Lösungen für die vielschichtigen Gesellschaftsfragen. Dies hilft den Blick bei der Suche nach konstruktiven Menschen und Initiativen zu schärfen. Zur Selbst- o. Fremdeinschätzung ist die letzte Spalte auszufüllen: -5 (sehr illusionär), 0 =Waage, +5 (sehr verhärtet)

Arbeitsfeld	Illusionäre Gefahr	Aufgaben in Kulturoasen	Verhärtende Gefahr	Wert
Mensch	Diffuse Seelenregungen	Entwicklung von Körper, Seele UND Geist	Nur materialistisch gesehen	
Seelenbereiche	Gefühle herrschen einseitig	Denken, Fühlen und Wille harmonisch entwickeln	Intellekt herrscht einseitig	
Arbeitsmotivation	Nur, wenn es Spass macht	Für die Mitmenschen, meiner »Berufung« folgen	Nur gegen Geld	
Gesellschaft	Wollen Parallelgesellschaft	Menschenwürdige Transformation des Bestehenden	Neue SYSTEME im alten Denken	
Gesellsch.-Ordnung	Blind für Verantwortung	Dreigliederung d. sozial. Organismus heilen/aufbauen	Politik/Parteien sollens richten	
Zukunftsorte	Luftschlösser in der Natur	Alle Lebensbereiche bilden einen Dorf-«Organismus»	Spezialistentum in Smart Citys	
Gemeinschaft	Sektierertum	In kreativer Symbiose mit Nachbarn, Region und Welt	Nur wenn profitabel	
Familie	Gendern, Zerstörung d. Fam.	Wahlfamilien mit gesellschaftsfördernden Zielen	Einseitig a. Blutsfamilie festhalten	
Beruf	Beruflicher Dilletantismus	Professionell der Aufgabe/Berufung nachgehen	Am sogen. sicheren Job kleben	
Wo wohnen	Wo es schön und billig ist	Wo ich mich für die Gesellschaft einsetzen kann	An zu repräsentativen Orten	
Wie wohnen	Tippis, Jurten, Tiny-Häuser	Einfach, ökologisch, mehrere Einheiten im Haus	Ökologisch, aber zu grosszügig	
Klimaveränderung	CO2-Reduktion solls richten	Humus- u. Waldwiederaufbau schafft stabileres Klima	Soll nicht menschengemacht sein	
Landwirtschaft	Unprofessionell, Verwildert	Bestehende Höfe solidarisch sichern u. verwandeln	Bio nur aus egoistischen Motiven	
Natur/Nahrung	Idealisierung, kaum Nahrung	Durch »Kultivierung« Natur erhöhen! Mehr Vielfalt	Überzüchtung, Insekten-food	
Land und Gebäude	Kaum Rechtsbewusstsein	Neutralisieren, z.B. durch Stiftungen	Altes kapitalist. Besitzdenken	
Pädagogik	Zuviel Freiheit, Gendern	Naturnah UND kulturschaffenden Rahmen geben	Zu früh an Intellekt und Medien	
Poliversität	Wenig Willen, realitätsfremd	Lebenslang bilden für Beruf, Gesellschaft UND Geist	Zuviel KI und kalter Verstand	
Kultur	Leeres Entertainment	Aktivitäten zur Erhöhung des »Genius« Mensch	Nicht wichtig, wegrationalisiert	
Musik	Seichte Musik exkarnierend	Klassische Musik und echte Volksmusik zentriert	Viel Bass, zu sehr inkarnierend	
Kunst	Beliebig und Mainstream	Als Basis jedweder Kreativität	Karriere gesteuert	
Medizin	Viele Heiler-Illusionen	Gesundheitszentren mit individuellen Therapien	Sieht Mensch als Maschine	
Medienverhalten	Glauben nur altern. Medien	SELBST recherchieren, denken und analysieren	Glauben nur Mainstream-Medien	
Führung	Mangelnde Verantwortung	Durch kompetente dienende Verantwortungsträger	Durch Machtmenschen	
Entscheidungen	Chaotische Basisdemokratie	Einmütig, ohne Diskussion und ohne Abstimmung	Manipulierte Abstimmungen	
Wirtschaft	Selbstversorgung	Auf die Bedürfnisse der Gesellschaft wird reagiert	Weiterhin Wachstumsdenken	
Geld	Geld abschaffen	Ist »Möglichmacher« für Tausch, Leihen und Schenken	Geld regiert weiterhin, Bitcoins	
Preisgestaltung	Möglichst billig	»Richtige Preise« für Mensch und Natur bezahlen	Weiterhin Wettbewerbsdenken	
Projektfinanzierung	Ohne professio. Arbeit kein Geld	Priv. Leihen u. Schenken durch Bewusstseins-schulung	Altes Banken- Investorendenken	
Geistige Ausrichtg.	Träumerisch, willkürlich	Nächstenliebe, innere Entwicklung für die Welt	Keine	
Wohlbefinden	"Spass" mit Gleichgesinnten	»Freude« durch »kreative« Arbeit und Kultur	"Spass" wird eingekauft	
Feste	Feiern, Muse, leichte Drogen	4Jahreszeiten, Hochzeit etc., NACH Arbeitsabschluss	Alkohol, Kommerzialisierung	